



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
COLÉGIO DE APLICAÇÃO
Portal COAMAR

Nome: MATERIAL DE ESTIMULAÇÃO COM PERSONAGENS



Descrição do material: Conjunto de jogos em papel cartão contendo personagens variados para estimulação da aprendizagem.

Recursos¹: ☐ Libras ☐ Braille ☐ Comunicação aumentativa alternativa

Disciplina: Educação Geral – Educação Inclusiva – Educação Ambiental

Objetivos:

- Associar imagens e palavras;
- Expressar oralmente histórias e comentários sobre os personagens;

¹ Para maiores informações, consulte o glossário disponível no PORTAL COAMAR.
Versão atualizada em 09/10/2017.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
COLÉGIO DE APLICAÇÃO
Portal COAMAR

Sugestão de uso: Atividades de estimulação nas áreas de linguagem e produção de histórias e textos.

Cuidados com o manuseio: Ter cuidado para não perder as cartelas.

Local onde se encontra: Biblioteca Setorial do CA

Condições: ☒ Boas condições ☐ Necessita de reparos

Observação: Disponível para empréstimo e uso em sala de aula do CA/UFSC.